

C- COMPETICIÓN BENJAMÍN - ALEVÍN.

• Fases de Competición.

1-COMPETICIÓN DE CROSS.

1. CROSS INDIVIDUAL Y EQUIPOS.

2-FASE CLASIFICATORIA DE PISTA CUBIERTA.

- Las pruebas vendrán determinadas en función de las distintas categorías participantes: BENJAMÍN y ALEVÍN.
- **Dos tipos de competición:**
 - A. COMPETICIÓN INDIVIDUAL.
 - B. COMPETICIÓN POR EQUIPOS.

3-FASE FINAL DE PISTA CUBIERTA.

- Accederán a la FINAL todos aquellos participantes que hayan conseguido una puntuación mínima en su carné individual tras haber participado en las fases anteriores (campo a través y pista cubierta). El número de puntos necesario para participar se comunicará por la organización con suficiente antelación.



• **Sistema de Competición Benjamín y Alevín.**

- El sistema de competición está basado en tres fases diferenciadas donde iniciamos el desarrollo y aprendizaje de las distintas técnicas en los colegios, centros educativos y clubes de atletismo, para llegar a distintas fases de competición donde proponemos actividades más complejas con distintos ejercicios aplicativos, hasta que llegamos al modelo de competición que los niños encontrarán en la competición de nivel provincial.
- Para ello el deportista dispondrá de un carné donde reflejaremos tanto la evolución técnica en las distintas competiciones (puntuando en las competiciones) como en las clases en su escuela de atletismo (puntuado por el monitor). El niño realizará un recorrido con este carné que le llevará a través de todas las actividades y competiciones propuestas para acceder a una FINAL con la que concluirá el ciclo de competiciones de PISTA CUBIERTA.
- El carné se entregará al concluir las carreras de cross con los puntos acumulados por los participantes, para que así el monitor pueda puntuar a sus alumnos en sus clases o controles realizados en su centro educativo o lugar de entrenamiento. **El carné estará a disposición de los monitores a partir del miércoles en el espacio web de los Juegos Municipales.**
- Para la prueba de **CROSS para la clasificación por EQUIPOS**, se otorgarán 6 puntos a todos los integrantes que lleguen a meta del primer equipo clasificado, 5 puntos al segundo equipo y 4 puntos al tercer equipo clasificado. Todo equipo que consiga acabar con cuatro corredores tendrá 3 puntos. Los atletas que no completen equipo recibirán 2 puntos. **Para la clasificación Individual** todos los atletas que lleguen de forma individual entre los 5 primeros tendrán la puntuación máxima de 8 puntos, del 6 al 10 tendrán 6 puntos y del 11 al 15 tendrán 5 puntos.

INSCRIPCIONES: Se tendrá que realizar inscripción previa hasta las 14 horas del miércoles anterior a la prueba a través del formulario de inscripciones <https://forms.gle/2qkdKT98buXQP25C7>. En la primera prueba de **PISTA** que se realiza en el formato **INDIVIDUAL**, cada uno de los participantes con sus respectivos carnés (el que no haya participado en el CROSS, la organización le proporcionará un carné con cero puntos acumulados) irá realizando las pruebas que están programadas para su categoría en un recorrido donde podrá participar en cuantas postas desee hasta que concluya el tiempo de participación. El horario previsto será desde las 10,00 hasta las 11,45 horas en horario de primer turno y desde las 12,00 hasta las 13,45 en horario de segundo turno, el sistema de competición será por rotación de grupos que se establecerá mediante la publicación de los inscritos. La primera prueba será siempre la **Carrera con Liebre**, al concluir esta prueba se realizarán las pruebas de las postas en el orden de rotación sorteado y publicado. Una vez concluya la jornada, los monitores subirán los carnés de sus alumnos para que la organización los pueda clasificar conservándolos hasta la próxima competición para que los monitores los recojan.

- Para la jornada de **PISTA por EQUIPOS**, los monitores subirán a recoger los carnés de sus alumnos para la competición y tendrán que aportar la **ficha de participación COLECTIVA (ANEXO N° 3)** al finalizar las pruebas para poder realizar la entrega de trofeos. En la ficha colectiva se reflejará los cuatro participantes de cada equipo, donde tendrán que realizar todos la prueba de **Fondo con Liebre** obligatoriamente, y se repartirán las ocho pruebas del programa por equipos, a dos por participante. El formato será el mismo que en la prueba individual donde se empieza con la prueba de fondo, continuando con las pruebas de postas y finalizando cuando concluya el tiempo. Los equipos estarán integrados por participantes de la misma entidad pero en equipos mixtos para todas las categorías. Al concluir la competición, los monitores subirán los carnés a cabina de megafonía, donde se realizará el recuento de los puntos acumulados para la entrega de trofeos para esta competición por equipos.
- **INSCRIPCIONES:** Se tendrá que realizar **inscripción previa** hasta las 14 horas del martes anterior a la prueba a través del formulario de inscripciones <http://www.facv.es/reglamentos/es> y enviarlo al email sectecnica@facv.es. **En el formulario se indicará las 2 pruebas individuales de cada participante.** En el formato de **EQUIPOS**, cada uno de los participantes con sus respectivos carnés (el que no haya participado en jornadas anteriores, la organización le proporcionará un carné con cero puntos acumulados) irá realizando las pruebas asignadas de su equipo. El horario previsto será desde las 10,00 hasta las 11,30 horas. Al finalizar las pruebas individuales comenzarán la prueba final de Ritmos.
- Con la suma los puntos de los carnés se realizará una clasificación general que será la que determine quienes serán los atletas clasificados para la FASE FINAL INDIVIDUAL, avisando con tiempo la puntuación de corte y los atletas clasificados.
- Antes del comienzo de las pruebas de la Fase Final Individual, se hará entrega de los premios correspondientes a los primeros clasificados de la puntuación del CARNÉ POR PUNTOS.
- Las puntuaciones para las jornadas de pista será de 3, 2 y 1 punto para las distintas **Postas**, y de 4, 3 y 2 puntos para las pruebas de **Fondo**.
- **La FASE FINAL INDIVIDUAL**, se realizará con los participantes preclasificados, pudiendo participar en dos pruebas individuales (**1 carrera y 1 concurso**). Todos los participantes recibirán un regalo o medalla conmemorativa de participación a parte de las posibles premiaciones que se realicen a los primeros clasificados. La competición se realizará con las pruebas del calendario oficial para las categorías benjamín y alevín estableciendo clasificaciones individuales para cada prueba y categoría. **Las inscripciones se realizarán con inscripción previa a través de formulario Excel publicado presentando obligatoriamente el dorsal escolar en cada una de las pruebas.** Se ampliará información de la prueba próximamente.

Formulario de inscripciones: <https://forms.gle/2qkdKT98buXQP25C7>

FASE CLASIFICATORIA DE PISTA CUBIERTA

- Las pruebas vendrán determinadas en función de las distintas categorías participantes, BENJAMÍN y ALEVÍN.

1. COMPETICIÓN BENJAMÍN:

➤ PRUEBAS PARA LA COMPETICIÓN INDIVIDUAL BENJAMÍN.

Los participantes realizarán todas las pruebas del programa según el turno establecido en la inscripción previa.

Hora: 10.00 HORAS Fecha: 9-11-24 Lugar: Tramo III.

1. **RESISTENCIA 1:** 400M CON LIEBRE (200M SPRINT) en pequeño grupo corren junto a una liebre, a la que no pueden adelantar hasta que falten 200m. para la meta (1ª prueba a las 10,00 horas)
2. **CARRERA DE RELEVOS POR EQUIPOS:** 4 participantes realizan 2 vueltas a un circuito de ida y vuelta con 2 vallas. Prueba Final que puntuará por el tiempo realizado..
3. **VELOCIDAD:** 50 METROS CRONOMETRADOS, en grupos de 3-4 atletas puntuando en función de la marca.
4. **SALTO DE ALTURA,** con carrera completa y listón elástico. Los participantes dispondrán de tres alturas con tres intentos totales.
5. **SALTO DE LONGITUD,** con carrera máxima de 13m. Los atletas dispondrán de dos intentos con cuatro zonas de caída que determinan la puntuación.
6. **CIRCUITO,** recorrido con vallas, saltos y velocidad en un espacio de 30 metros se puntuará por el tiempo realizado.
7. **VELOCIDAD CON VALLAS,** 50 metros con cinco vallas de 50 cm. a 6 metros, puntuando por tiempos.
8. **LANZAMIENTO DE PESO,**
Bola de 2 kilos en lanzamiento completo. Tres intentos puntuando por zonas de caída.
9. **50 METROS MARCHA,** recorrido de 50 metros valorando la ejecución de los elementos técnicos de la especialidad.

Inscripción Previa: hasta el miércoles anterior a las 14 horas.

<https://www.facv.es/ficha-espacio/Juegos-Deportivos-Municipales-Valencia-2024-25/es/2/372/2>

➤ PRUEBAS PARA LA COMPETICIÓN POR EQUIPOS BENJAMÍN.

Los equipos de 4 participantes realizarán la prueba de fondo con liebre además de dos pruebas y la prueba de ritmos.

Hora: 10,00 HORAS Fecha: 16-11-24 Lugar: Tramo III.

1. **RESISTENCIA 1: 400 M CON LIEBRE (200M SPRINT)** en pequeño grupo corren junto a una liebre, a la que no pueden adelantar hasta que falten 200m para la meta (1ª prueba de la competición)
2. **CARRERA DE RITMOS.** 400 M. DE CARRERA EN 1,55 DE TIEMPO. Cada 5 segundos de desfase en mayor o menor tiempo se descontará 1 punto del máximo que será 4. El tiempo lo marcará el **tercer** componente del equipo y no se podrá llevar relojes en la prueba. Equipos de 4 a 8 participantes.
(Última prueba al concluir el periodo de postas a las 11,30 horas)
3. **VELOCIDAD: 60 METROS CRONOMETRADOS** en grupos de 3-4 participantes de forma individual puntuando en función de la marca.
4. **SALTO DE ALTURA**, carrera libre con tres alturas y tres intentos por Atleta.
5. **SALTO DE LONGITUD**, con 15 metros de carrera y con tres zonas de caída que dan la puntuación.
6. **CIRCUITO**, recorrido con vallas, saltos y velocidad en un espacio de 30 metros para recorrer los obstáculos puntuando por el tiempo realizado.
7. **VELOCIDAD CON VALLAS**, 40 metros con cuatro vallas de 50cm. a 6,5 metros, puntuando por marcas.
8. **LANZAMIENTO DE PESO LINEAL o ROTACIÓN**,
Con bola de 2 kilos puntuando por zonas de caída.
9. **50 METROS MARCHA**, sobre una línea el niño realizará un recorrido de 50 metros valorando la ejecución técnica.
10. **VELOCIDAD RESISTENCIA 10X10M.** (Circuito de ida y vuelta)
Puntuando por marcas.

Inscripción Previa: hasta el miércoles anterior a las 14 horas.

<https://www.facv.es/ficha-espacio/Juegos-Deportivos-Municipales-Valencia-2024-25/es/2/372/2>

2. COMPETICIÓN ALEVÍN:

➤ PRUEBAS PARA LA COMPETICIÓN INDIVIDUAL ALEVÍN.

Los participantes realizarán todas las pruebas del programa según el turno establecido en la inscripción previa.

Hora: 12.00 HORAS Fecha: 9-11-24 Lugar: Tramo III.

1. **RESISTENCIA 1:** 400M CON LIEBRE (200M SPRINT) en pequeño grupo corren junto a una liebre, a la que no pueden adelantar hasta que falten 200m para la meta. (1ª prueba a las 12,00 horas)
2. **CARRERA DE RELEVOS POR EQUIPOS:** 4 participantes realizan 2 vueltas a un circuito de ida y vuelta con 2 vallas. Prueba Final que puntuará por el tiempo realizado.
3. **VELOCIDAD:** 60 METROS CRONOMETRADOS en grupos de 3- 4 atletas puntuando en función de la marca.
4. **SALTO DE ALTURA**, carrera completa y listón elástico, se realizarán tres alturas con tres intentos.
5. **SALTO DE LONGITUD**, carrera máxima de 13m, con dos intentos por atleta con cuatro zonas de caída para la puntuación.
6. **CIRCUITO**, recorrido con vallas, saltos y velocidad en un espacio de 30 metros se puntuará por el tiempo realizado.
7. **VELOCIDAD CON VALLAS**, 40metros con 4 vallas de 60 cm. a 7 metros, puntuando por marcas.
8. **LANZAMIENTO DE PESO**,
Con bola de 2 kilos lanzamiento completo puntuando por zonas de caída.
9. **50 METROS MARCHA**, los participantes realizarán un recorrido de 50 metros valorándose la ejecución técnica.
10. **VELOCIDAD RESISTENCIA 10X10M.** (Circuito de ida y vuelta) puntuando por tiempos.

Inscripción Previa: hasta el miércoles anterior a las 14 horas.

<https://www.facv.es/ficha-espacio/Juegos-Deportivos-Municipales-Valencia-2024-25/es/2/372/2>

➤ PRUEBAS PARA LA COMPETICIÓN POR EQUIPOS ALEVÍN.

Los equipos de 4 participantes realizarán la prueba de fondo con liebre además de dos pruebas y la prueba de ritmos.

Hora: 10,00 HORAS Fecha: 16-11-24 Lugar: Tramo III.

1. **RESISTENCIA 1:** 400 M CON LIEBRE (200M SPRINT) en pequeño grupo corren junto a una liebre, a la que no pueden adelantar hasta que falten 200m para la meta. (1ª prueba de la competición)
2. **CARRERA DE RITMOS.** 400 M. DE CARRERA EN 1,40 DE TIEMPO. Cada 5 segundos de desfase en mayor o menor tiempo se descontará 1 punto del máximo que será 4. El tiempo lo marcará el **tercer** componente del equipo y no se podrá llevar relojes en la prueba. Equipos de 4 a 8 participantes. (Última prueba al concluir el periodo de postas a las 11,30 horas)
3. **VELOCIDAD:** 60 METROS CRONOMETRADOS en grupos de 3-4 participantes de forma individual puntuando en función de la marca.
4. **SALTO DE ALTURA,** carrera libre con tres alturas y tres intentos por Atleta.
5. **SALTO DE LONGITUD,** con 15 metros de carrera y con tres zonas de caída que dan la puntuación.
6. **CIRCUITO,** recorrido con vallas, saltos y velocidad en un espacio de 30 metros para recorrer los obstáculos puntuando por el tiempo realizado.
7. **VELOCIDAD CON VALLAS,** 40 metros con cuatro vallas de 60cm. a 7 metros, puntuando por marcas.
8. **LANZAMIENTO DE PESO LINEAL o ROTACIÓN,**
Con bola de 2 kilos puntuando por zonas de caída.
9. **50 METROS MARCHA,** sobre una línea el niño realizará un recorrido de 50 metros valorando la ejecución técnica.
10. **VELOCIDAD RESISTENCIA 10X10M.** (Circuito de ida y vuelta)
Puntuando por marcas.

Inscripción Previa: hasta el miércoles anterior a las 14 horas.

<https://www.facv.es/ficha-espacio/Juegos-Deportivos-Municipales-Valencia-2024-25/es/2/372/2>

HORARIO DE COMPETICIÓN			
PRUEBA	FINAL INDIVIDUAL P.C. Benjamín/ Alevín		
FECHA	14-12-2024 SÁBADO MAÑANA		
LUGAR	VALENCIA – ESTADIO TURIA		
HORARIO	PRUEBAS		
10h. 00'	60 m.v.	ALEVÍN	
	Longitud	BENJAMÍN G1	FOSO1
	Altura	ALEVIN	
	Peso	BENJAMIN	
10h. 20'	50 m.v.	BENJAMIN	
10h. 25'	Longitud	BENJAMÍN G2	FOSO2
10h. 40'	60 m.l.	ALEVÍN	
10h. 50'	Longitud	BENJAMÍN G3	FOSO1
11h. 00'	50 m.l.	BENJAMÍN	
11h. 20'	500 m.l.	ALEVÍN	
	Peso	ALEVIN	
	Altura	BENJAMIN	
	Longitud	ALEVIN G1	FOSO2
11h. 40'	500 m.l.	BENJAMÍN	
	Longitud	ALEVIN G2	FOSO1
11h. 50'	1000 m.l.	ALEVÍN	
12h. 00'	1000 m.l.	BENJAMÍN	

ALTURA	0,82 – 0,88 - 0,94 – 1,00 - 1,05 + 3 CM
--------	---